



# AQUANAUT DRIFTER 1050 AK



JACHTMAKELAARDIJ  
**4BEAUFORT**

~ Baujahr	1998	~ Zahl Kabinen	1
~ Länge	10,60 Meter	~ Zahl Schlafplätze	2
~ Breite	3,50 Meter	~ Extra Kojen	2
~ Tiefgang	1,00 Meter	~ Motorisering	1x Yanmar 4JH2-DTBE 88 ps (Innenbord)
~ Durchfahrtshöhe	2,60 Meter	~ Preis	€ 116.000,- (MwSt bezahlt)
~ Material	Stahl	~ Liegeplatz	Besichtigung nach Vereinbarung. Winterlager IJnsum
~ Referenz	4B318		



JACHTMAKELAARDIJ  
**4BEAUFORT**



## ALLGEMEINE INFORMATION

---

Schiffsname	Ferrum	Gewicht	8.500 Kg
Type	Motoryacht	Rumpfform	Multi-knickspant
Werft	Aquanaut Sneek	CE-Normierung	K.A.

## TECHNISCHE ANLAGE

---

Zahl Drehstunden	1657	Steuerung	Hydraulisch
Anzahl der Motoren	1	Bugschraube	Ja, elektrisch
Antrieb	Feste Propellerwelle	Heckschraube	Ja, elektrisch
Kühlung	Intercooling	Stabilisatoren	Nein, aber Kimmkiele
Wendegetriebe	Yanmar-KM4A	Kraftstofftank	Stahl
Motorbedienung	Morse	Trinkwassertank	Edelstahl
Schraube	3-blatt	Abfallwassertank	Edelstahl
Schmierung Schraubenwelle	Wassergeschmiert	Gesamtvolumen der Kraftstofftanks	500 Liter
Gesamtkapazität der Wassertanks	500 Liter		
Gesamtkapazität der Grauwassertanks	80 Liter		

## ELEKTRISCHE ANLAGE

---

Bordspannung	12V / 220V	Trenntransformator	Nein
Akkulader	Ja, Victron 50/1500	Wandler/Umformer	Ja, Victron 50/1500
Generator	Nein		

## EINRICHTUNG

---

Interieur Verkleidung	Mahagoni	Boiler	Ja, 64 l.
Interieur Ausstattung	Polsterung	Kochstelle	Ja, 4-Branner gas
Heizung	Ja, Webasto Airtop 3500	Toilet	Ja, elektrisch

## NAVIGATION

---

Tiefenmesser/Echolot	Ja, Raymarine Tridata ST50	GPS	Nein
Marifon	Ja, Icom	Radar	Nein

# NEUGIERIG?

Vereinbaren Sie jetzt einen Besichtigungstermin!

**Tel.** +31 (0)515 74 52 60  
**E-Mail** [info@jachtmakelaardij4beaufort.nl](mailto:info@jachtmakelaardij4beaufort.nl)  
**Website** [www.jachtmakelaardij4beaufort.nl](http://www.jachtmakelaardij4beaufort.nl)

Der Inhalt wurde mit größtmöglicher Sorgfalt zusammengestellt, wir übernehmen jedoch keine Haftung für eventuelle Ungenauigkeiten der angezeigten Inhalte.